Liceo Particular Mixto San Felipe

Unidad Técnico Pedagógica

Enseñanza Básica

**GUÍA DE TRABAJO N° 4**

**ARTES VISUALES. SEXTO BÁSICO.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo** | Realizar esculturas creativas de intereses propios. |
| **Instrucciones** | Antes de empezar, puedes ver el video de apoyo para realizar una bella composición artística  **RECUERDA QUE TIENES DEL 04 AL 15 DE MAYO, PARA REALIZAR LA ACTIVIDAD.** |
| **Descripción del Aprendizaje** | Reconoce cómo realizar una escultura de greda o arcilla, poder manipular y modelar. |
| **Ponderación de la Guía** | 20% **30 PUNTOS.** |
| **Correo del docente para consultas** | Cdonoso@ liceomixto.cl |

[**https://www.youtube.com/watch?v=5owG7Qp\_OSs**](https://www.youtube.com/watch?v=5owG7Qp_OSs)

**Actividad Práctica:**

Reflexionan acerca de diferentes temas que les interesan (animales, personas, elementos de la naturaleza, deportes u otros) y seleccionan uno para desarrollar una escultura. Para esto:

* toman fotografías del tema acordado
* seleccionan la imagen que les parece más atractiva y adecuada para modelar una escultura usando greda o arcilla.
* realizar al menos dos bocetos de la escultura en su croquera.
* modelan su escultura.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Criterios:** | **Puntaje: 20 puntos.** | | | | |
| **5**  Excelente | **4**  Muy bueno | **3**  Bueno | **2**  Regular | **1**  Deficiente |
| Diseña sus ideas y las plasma en el trabajo visual, las cuales son diferentes al resto de sus compañeros o compañeras. |  |  |  |  |  |
| Muestra en su escultura con greda una escena generada por el ser humano o un animal. |  |  |  |  |  |
| Presenta una estructura firme, con las piezas bien unidas y compactas. |  |  |  |  |  |
| Añade textura a su obra para darle un aspecto más real. |  |  |  |  |  |
| Usa distintos tonos de colores que permiten diferenciar los aspectos de la obra. |  |  |  |  |  |
| Aplica los colores (con témpera) de forma planeada y organizada. |  |  |  |  |  |
| **TOTAL** |  |  |  |  |  |